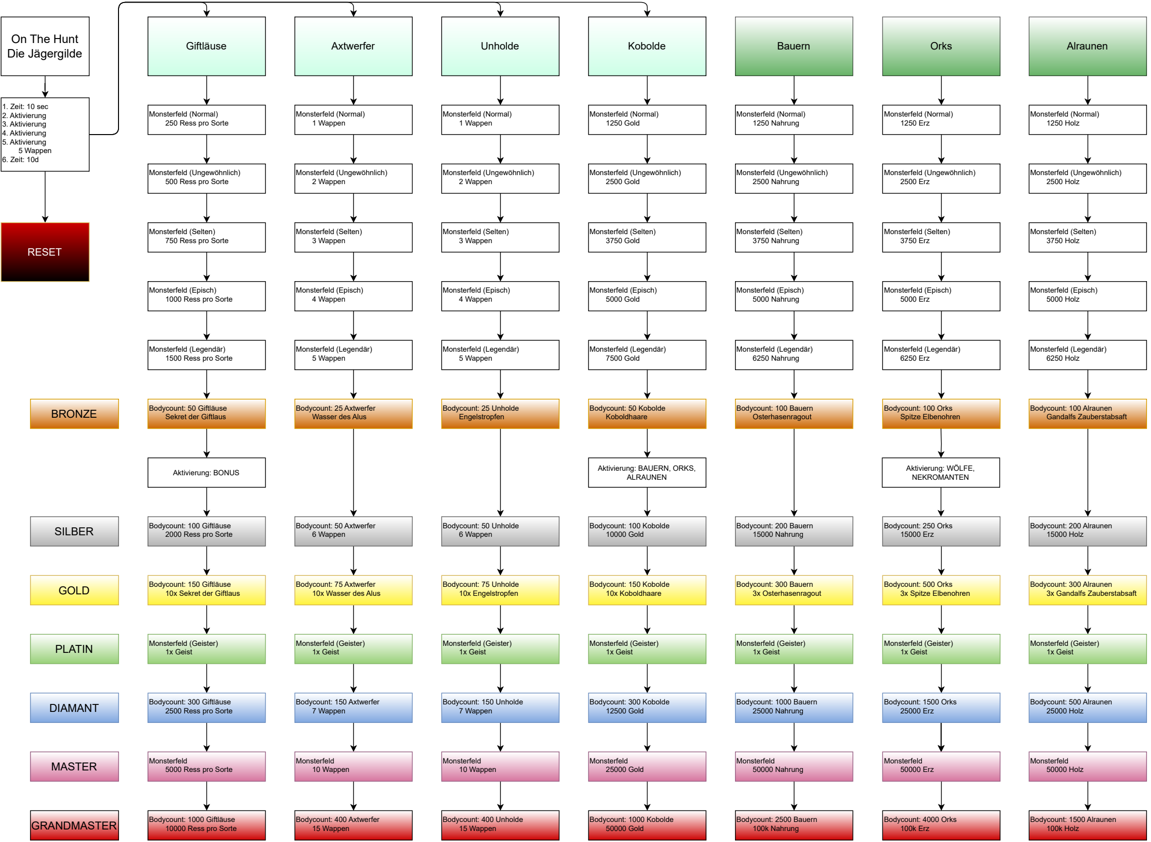
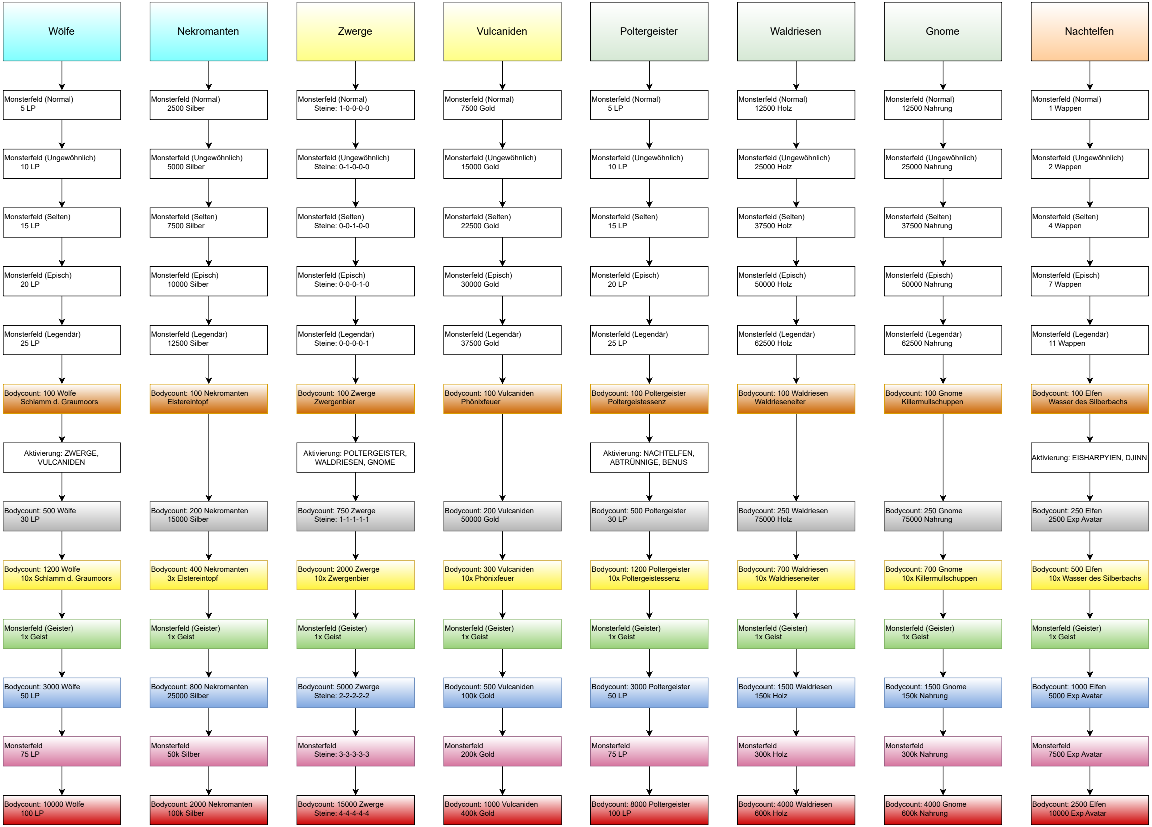


On The Hunt
Die Jägergilde

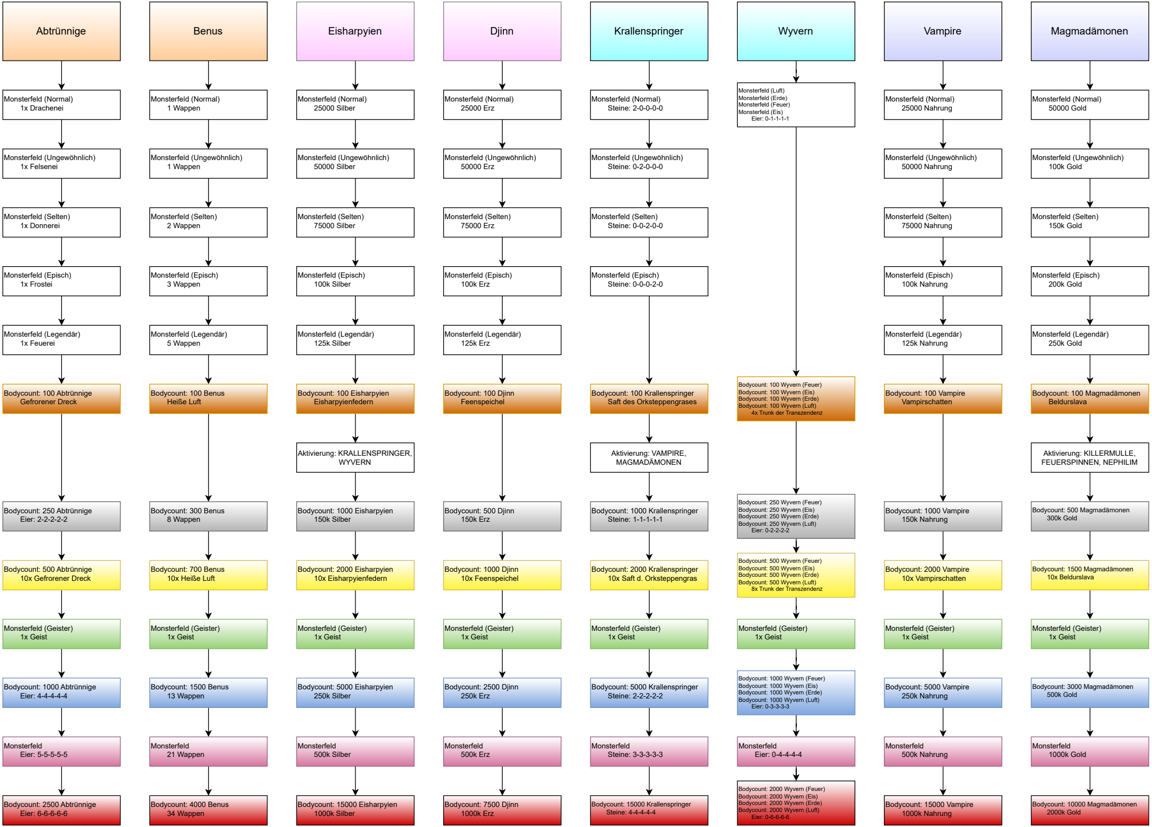
1. Zeit: 10 sec
2. Aktivierung
3. Aktivierung
4. Aktivierung
5. Aktivierung
5 Wappen
6. Zeit: 10d

RESET

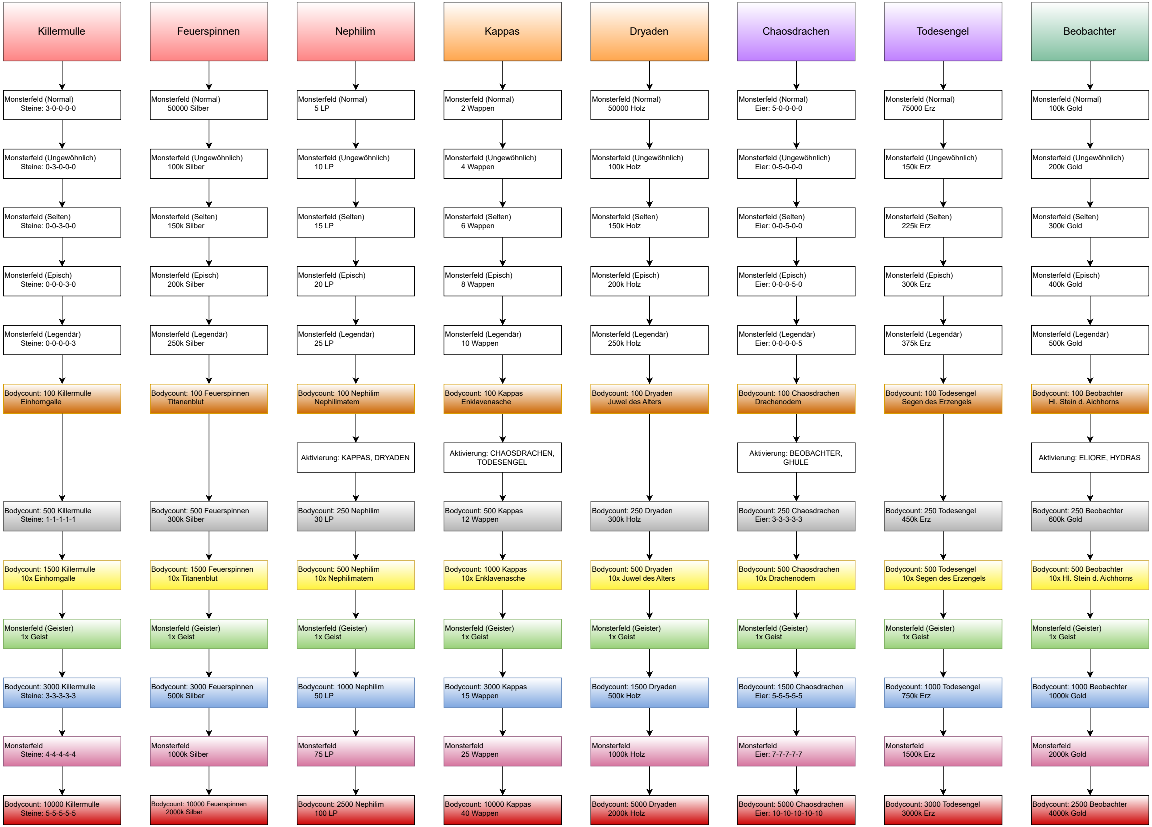
	Giftläuse	Axtwerfer	Unholde	Kobolde	Bauern	Orks	Alraunen
	Monsterfeld (Normal) 250 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen	Monsterfeld (Normal) 1250 Gold	Monsterfeld (Normal) 1250 Nahrung	Monsterfeld (Normal) 1250 Erz	Monsterfeld (Normal) 1250 Holz
	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 500 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Gold	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Nahrung	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Erz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Holz
	Monsterfeld (Selten) 750 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Selten) 3 Wappen	Monsterfeld (Selten) 3 Wappen	Monsterfeld (Selten) 3750 Gold	Monsterfeld (Selten) 3750 Nahrung	Monsterfeld (Selten) 3750 Erz	Monsterfeld (Selten) 3750 Holz
	Monsterfeld (Episch) 1000 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Episch) 4 Wappen	Monsterfeld (Episch) 4 Wappen	Monsterfeld (Episch) 5000 Gold	Monsterfeld (Episch) 5000 Nahrung	Monsterfeld (Episch) 5000 Erz	Monsterfeld (Episch) 5000 Holz
	Monsterfeld (Legendär) 1500 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Legendär) 5 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 5 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 7500 Gold	Monsterfeld (Legendär) 6250 Nahrung	Monsterfeld (Legendär) 6250 Erz	Monsterfeld (Legendär) 6250 Holz
BRONZE	Bodycount: 50 Giftläuse Sekret der Giftlaus	Bodycount: 25 Axtwerfer Wasser des Alus	Bodycount: 25 Unholde Engelstropfen	Bodycount: 50 Kobolde Koboldhaare	Bodycount: 100 Bauern Osterhasenragout	Bodycount: 100 Orks Spitze Elbenohren	Bodycount: 100 Alraunen Gandalfs Zauberstabsaft
	Aktivierung: BONUS			Aktivierung: BAUERN, ORKS, ALRAUNEN		Aktivierung: WÖLFE, NEKROMANTEN	
SILBER	Bodycount: 100 Giftläuse 2000 Ress pro Sorte	Bodycount: 50 Axtwerfer 6 Wappen	Bodycount: 50 Unholde 6 Wappen	Bodycount: 100 Kobolde 10000 Gold	Bodycount: 200 Bauern 15000 Nahrung	Bodycount: 250 Orks 15000 Erz	Bodycount: 200 Alraunen 15000 Holz
GOLD	Bodycount: 150 Giftläuse 10x Sekret der Giftlaus	Bodycount: 75 Axtwerfer 10x Wasser des Alus	Bodycount: 75 Unholde 10x Engelstropfen	Bodycount: 150 Kobolde 10x Koboldhaare	Bodycount: 300 Bauern 3x Osterhasenragout	Bodycount: 500 Orks 3x Spitze Elbenohren	Bodycount: 300 Alraunen 3x Gandalfs Zauberstabsaft
PLATIN	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
DIAMANT	Bodycount: 300 Giftläuse 2500 Ress pro Sorte	Bodycount: 150 Axtwerfer 7 Wappen	Bodycount: 150 Unholde 7 Wappen	Bodycount: 300 Kobolde 12500 Gold	Bodycount: 1000 Bauern 25000 Nahrung	Bodycount: 1500 Orks 25000 Erz	Bodycount: 500 Alraunen 25000 Holz
MASTER	Monsterfeld 5000 Ress pro Sorte	Monsterfeld 10 Wappen	Monsterfeld 10 Wappen	Monsterfeld 25000 Gold	Monsterfeld 50000 Nahrung	Monsterfeld 50000 Erz	Monsterfeld 50000 Holz
GRANDMASTER	Bodycount: 1000 Giftläuse 10000 Ress pro Sorte	Bodycount: 400 Axtwerfer 15 Wappen	Bodycount: 400 Unholde 15 Wappen	Bodycount: 1000 Kobolde 50000 Gold	Bodycount: 2500 Bauern 100k Nahrung	Bodycount: 4000 Orks 100k Erz	Bodycount: 1500 Alraunen 100k Holz



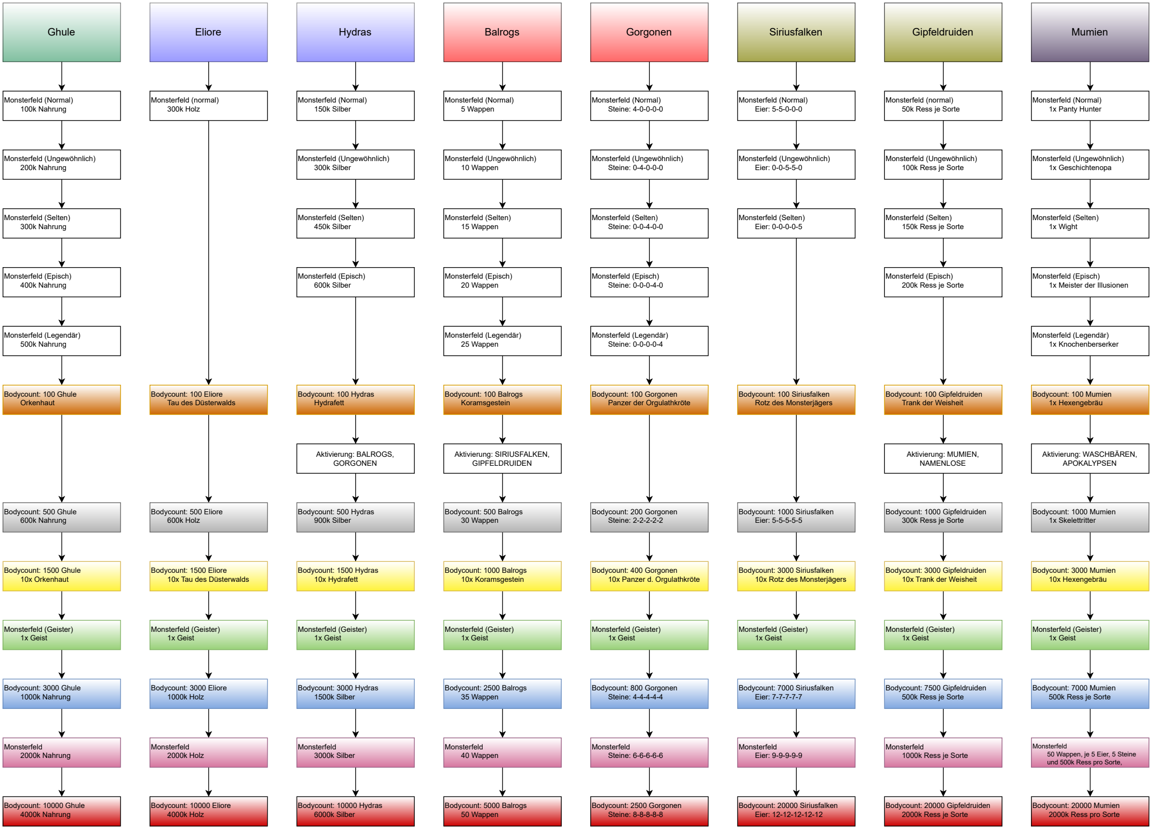
Wölfe	Nekromanten	Zwerge	Vulcaniden	Poltergeister	Waldriesen	Gnome	Nachtelfen
Monsterfeld (Normal) 5 LP	Monsterfeld (Normal) 2500 Silber	Monsterfeld (Normal) Steine: 1-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) 7500 Gold	Monsterfeld (Normal) 5 LP	Monsterfeld (Normal) 12500 Holz	Monsterfeld (Normal) 12500 Nahrung	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 LP	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 5000 Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-1-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 15000 Gold	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 LP	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 25000 Holz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 25000 Nahrung	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2 Wappen
Monsterfeld (Selten) 15 LP	Monsterfeld (Selten) 7500 Silber	Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-1-0-0	Monsterfeld (Selten) 22500 Gold	Monsterfeld (Selten) 15 LP	Monsterfeld (Selten) 37500 Holz	Monsterfeld (Selten) 37500 Nahrung	Monsterfeld (Selten) 4 Wappen
Monsterfeld (Episch) 20 LP	Monsterfeld (Episch) 10000 Silber	Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-1-0	Monsterfeld (Episch) 30000 Gold	Monsterfeld (Episch) 20 LP	Monsterfeld (Episch) 50000 Holz	Monsterfeld (Episch) 50000 Nahrung	Monsterfeld (Episch) 7 Wappen
Monsterfeld (Legendär) 25 LP	Monsterfeld (Legendär) 12500 Silber	Monsterfeld (Legendär) Steine: 0-0-0-0-1	Monsterfeld (Legendär) 37500 Gold	Monsterfeld (Legendär) 25 LP	Monsterfeld (Legendär) 62500 Holz	Monsterfeld (Legendär) 62500 Nahrung	Monsterfeld (Legendär) 11 Wappen
Bodycount: 100 Wölfe Schlamm d. Graumoors	Bodycount: 100 Nekromanten Elstereintopf	Bodycount: 100 Zwerge Zwergenbier	Bodycount: 100 Vulcaniden Phönixfeuer	Bodycount: 100 Poltergeister Poltergeistessenz	Bodycount: 100 Waldriesen Waldrieseneiter	Bodycount: 100 Gnome Killermullschuppen	Bodycount: 100 Elfen Wasser des Silberbachs
Aktivierung: ZWERGE, VULCANIDEN		Aktivierung: POLTERGEISTER, WALDRIESEN, GNOME		Aktivierung: NACHTELFEN, ABTRÜNNIGE, BENUS			Aktivierung: EISHARPYIEN, DJINN
Bodycount: 500 Wölfe 30 LP	Bodycount: 200 Nekromanten 15000 Silber	Bodycount: 750 Zwerge Steine: 1-1-1-1-1	Bodycount: 200 Vulcaniden 50000 Gold	Bodycount: 500 Poltergeister 30 LP	Bodycount: 250 Waldriesen 75000 Holz	Bodycount: 250 Gnome 75000 Nahrung	Bodycount: 250 Elfen 2500 Exp Avatar
Bodycount: 1200 Wölfe 10x Schlamm d. Graumoors	Bodycount: 400 Nekromanten 3x Elstereintopf	Bodycount: 2000 Zwerge 10x Zwergenbier	Bodycount: 300 Vulcaniden 10x Phönixfeuer	Bodycount: 1200 Poltergeister 10x Poltergeistessenz	Bodycount: 700 Waldriesen 10x Waldrieseneiter	Bodycount: 700 Gnome 10x Killermullschuppen	Bodycount: 500 Elfen 10x Wasser des Silberbachs
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 3000 Wölfe 50 LP	Bodycount: 800 Nekromanten 25000 Silber	Bodycount: 5000 Zwerge Steine: 2-2-2-2-2	Bodycount: 500 Vulcaniden 100k Gold	Bodycount: 3000 Poltergeister 50 LP	Bodycount: 1500 Waldriesen 150k Holz	Bodycount: 1500 Gnome 150k Nahrung	Bodycount: 1000 Elfen 5000 Exp Avatar
Monsterfeld 75 LP	Monsterfeld 50k Silber	Monsterfeld Steine: 3-3-3-3-3	Monsterfeld 200k Gold	Monsterfeld 75 LP	Monsterfeld 300k Holz	Monsterfeld 300k Nahrung	Monsterfeld 7500 Exp Avatar
Bodycount: 10000 Wölfe 100 LP	Bodycount: 2000 Nekromanten 100k Silber	Bodycount: 15000 Zwerge Steine: 4-4-4-4-4	Bodycount: 1000 Vulcaniden 400k Gold	Bodycount: 8000 Poltergeister 100 LP	Bodycount: 4000 Waldriesen 600k Holz	Bodycount: 4000 Gnome 600k Nahrung	Bodycount: 2500 Elfen 10000 Exp Avatar



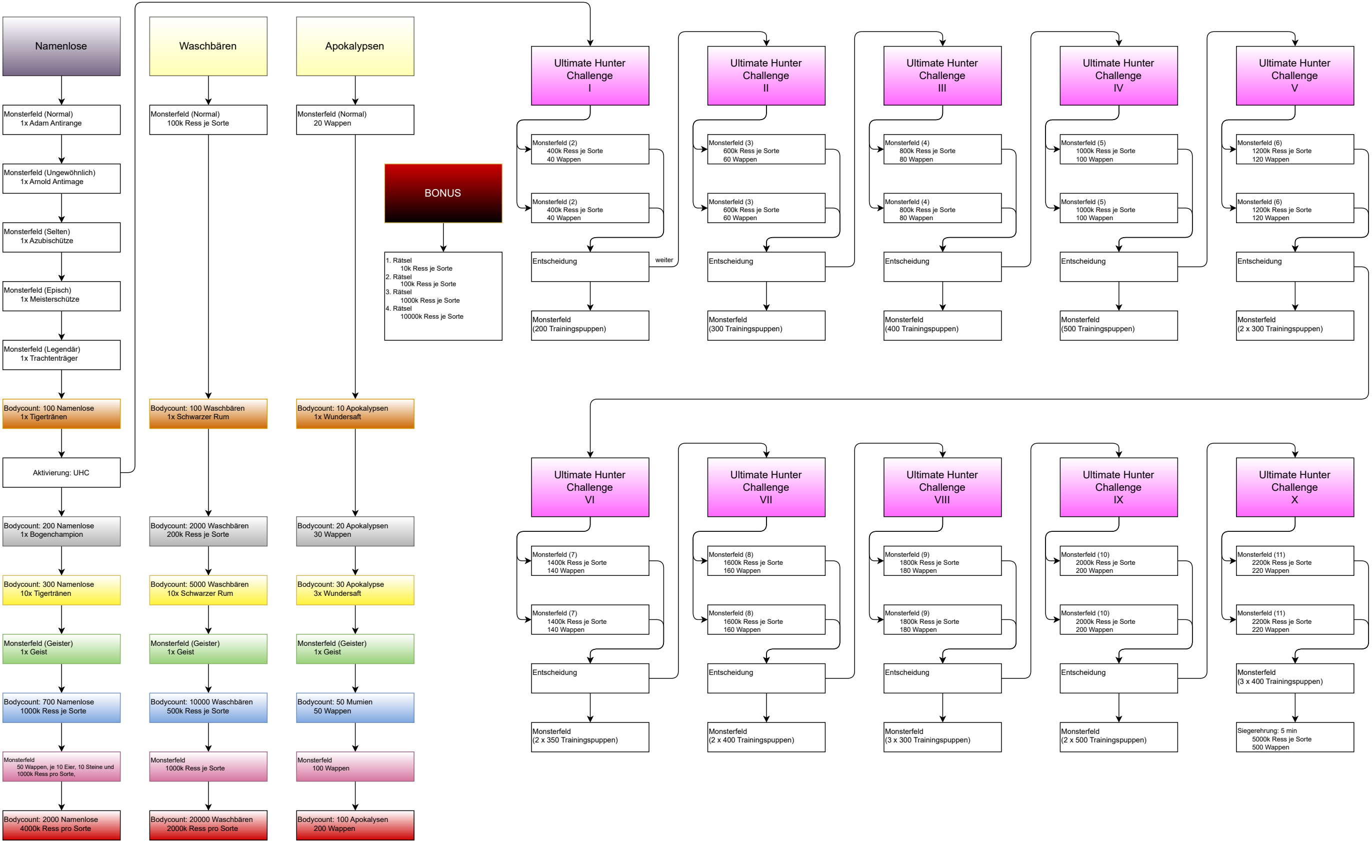
Abtrünnige	Benus	Eisharpyien	Djinn	Krallenspringer	Wyvern	Vampire	Magmadämonen
Monsterfeld (Normal) 1x Drachenei	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen	Monsterfeld (Normal) 25000 Silber	Monsterfeld (Normal) 25000 Erz	Monsterfeld (Normal) Steine: 2-0-0-0-0	Monsterfeld (Luft) Monsterfeld (Erde) Monsterfeld (Feuer) Monsterfeld (Eis) Eier: 0-1-1-1-1	Monsterfeld (Normal) 25000 Nahrung	Monsterfeld (Normal) 50000 Gold
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1x Felsenei	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 50000 Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 50000 Erz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-2-0-0-0		Monsterfeld (Ungewöhnlich) 50000 Nahrung	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Gold
Monsterfeld (Selten) 1x Donnerei	Monsterfeld (Selten) 2 Wappen	Monsterfeld (Selten) 75000 Silber	Monsterfeld (Selten) 75000 Erz	Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-2-0-0		Monsterfeld (Selten) 75000 Nahrung	Monsterfeld (Selten) 150k Gold
Monsterfeld (Episch) 1x Frostei	Monsterfeld (Episch) 3 Wappen	Monsterfeld (Episch) 100k Silber	Monsterfeld (Episch) 100k Erz	Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-2-0		Monsterfeld (Episch) 100k Nahrung	Monsterfeld (Episch) 200k Gold
Monsterfeld (Legendär) 1x Feuerei	Monsterfeld (Legendär) 5 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 125k Silber	Monsterfeld (Legendär) 125k Erz			Monsterfeld (Legendär) 125k Nahrung	Monsterfeld (Legendär) 250k Gold
Bodycount: 100 Abtrünnige Gefrorener Dreck	Bodycount: 100 Benus Heiße Luft	Bodycount: 100 Eisharpyien Eisharpyienfedern	Bodycount: 100 Djinn Feenspeichel	Bodycount: 100 Krallenspringer Saft des Orksteppengrases	Bodycount: 100 Wyvern (Feuer) Bodycount: 100 Wyvern (Eis) Bodycount: 100 Wyvern (Erde) Bodycount: 100 Wyvern (Luft) 4x Trunk der Transzendenz	Bodycount: 100 Vampire Vampirschatten	Bodycount: 100 Magmadämonen Beldurslava
		Aktivierung: KRALLENSPRINGER, WYVERN		Aktivierung: VAMPIRE, MAGMADÄMONEN			Aktivierung: KILLERMULLE, FEUERSPINNEN, NEPHILIM
Bodycount: 250 Abtrünnige Eier: 2-2-2-2-2	Bodycount: 300 Benus 8 Wappen	Bodycount: 1000 Eisharpyien 150k Silber	Bodycount: 500 Djinn 150k Erz	Bodycount: 1000 Krallenspringer Steine: 1-1-1-1-1	Bodycount: 250 Wyvern (Feuer) Bodycount: 250 Wyvern (Eis) Bodycount: 250 Wyvern (Erde) Bodycount: 250 Wyvern (Luft) Eier: 0-2-2-2-2	Bodycount: 1000 Vampire 150k Nahrung	Bodycount: 500 Magmadämonen 300k Gold
Bodycount: 500 Abtrünnige 10x Gefrorener Dreck	Bodycount: 700 Benus 10x Heiße Luft	Bodycount: 2000 Eisharpyien 10x Eisharpyienfedern	Bodycount: 1000 Djinn 10x Feenspeichel	Bodycount: 2000 Krallenspringer 10x Saft d. Orksteppengras	Bodycount: 500 Wyvern (Feuer) Bodycount: 500 Wyvern (Eis) Bodycount: 500 Wyvern (Erde) Bodycount: 500 Wyvern (Luft) 8x Trunk der Transzendenz	Bodycount: 2000 Vampire 10x Vampirschatten	Bodycount: 1500 Magmadämonen 10x Beldurslava
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 1000 Abtrünnige Eier: 4-4-4-4-4	Bodycount: 1500 Benus 13 Wappen	Bodycount: 5000 Eisharpyien 250k Silber	Bodycount: 2500 Djinn 250k Erz	Bodycount: 5000 Krallenspringer Steine: 2-2-2-2-2	Bodycount: 1000 Wyvern (Feuer) Bodycount: 1000 Wyvern (Eis) Bodycount: 1000 Wyvern (Erde) Bodycount: 1000 Wyvern (Luft) Eier: 0-3-3-3-3	Bodycount: 5000 Vampire 250k Nahrung	Bodycount: 3000 Magmadämonen 500k Gold
Monsterfeld Eier: 5-5-5-5-5	Monsterfeld 21 Wappen	Monsterfeld 500k Silber	Monsterfeld 500k Erz	Monsterfeld Steine: 3-3-3-3-3	Monsterfeld Eier: 0-4-4-4-4	Monsterfeld 500k Nahrung	Monsterfeld 1000k Gold
Bodycount: 2500 Abtrünnige Eier: 6-6-6-6-6	Bodycount: 4000 Benus 34 Wappen	Bodycount: 15000 Eisharpyien 1000k Silber	Bodycount: 7500 Djinn 1000k Erz	Bodycount: 15000 Krallenspringer Steine: 4-4-4-4-4	Bodycount: 2000 Wyvern (Feuer) Bodycount: 2000 Wyvern (Eis) Bodycount: 2000 Wyvern (Erde) Bodycount: 2000 Wyvern (Luft) Eier: 0-6-6-6-6	Bodycount: 15000 Vampire 1000k Nahrung	Bodycount: 10000 Magmadämonen 2000k Gold



Killermulle	Feuerspinnen	Nephilim	Kappas	Dryaden	Chaosdrachen	Todesengel	Beobachter
Monsterfeld (Normal) Steine: 3-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) 50000 Silber	Monsterfeld (Normal) 5 LP	Monsterfeld (Normal) 2 Wappen	Monsterfeld (Normal) 50000 Holz	Monsterfeld (Normal) Eier: 5-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) 75000 Erz	Monsterfeld (Normal) 100k Gold
Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-3-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 LP	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 4 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Holz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Eier: 0-5-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 150k Erz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 200k Gold
Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-3-0-0	Monsterfeld (Selten) 150k Silber	Monsterfeld (Selten) 15 LP	Monsterfeld (Selten) 6 Wappen	Monsterfeld (Selten) 150k Holz	Monsterfeld (Selten) Eier: 0-0-5-0-0	Monsterfeld (Selten) 225k Erz	Monsterfeld (Selten) 300k Gold
Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-3-0	Monsterfeld (Episch) 200k Silber	Monsterfeld (Episch) 20 LP	Monsterfeld (Episch) 8 Wappen	Monsterfeld (Episch) 200k Holz	Monsterfeld (Episch) Eier: 0-0-0-5-0	Monsterfeld (Episch) 300k Erz	Monsterfeld (Episch) 400k Gold
Monsterfeld (Legendär) Steine: 0-0-0-0-3	Monsterfeld (Legendär) 250k Silber	Monsterfeld (Legendär) 25 LP	Monsterfeld (Legendär) 10 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 250k Holz	Monsterfeld (Legendär) Eier: 0-0-0-0-5	Monsterfeld (Legendär) 375k Erz	Monsterfeld (Legendär) 500k Gold
Bodycount: 100 Killermulle Einhorngalle	Bodycount: 100 Feuerspinnen Titanenblut	Bodycount: 100 Nephilim Nephilimatem	Bodycount: 100 Kappas Enklavenasche	Bodycount: 100 Dryaden Juwel des Alters	Bodycount: 100 Chaosdrachen Drachenodem	Bodycount: 100 Todesengel Segen des Erzengels	Bodycount: 100 Beobachter Hl. Stein d. Aichhorns
		Aktivierung: KAPPAS, DRYADEN	Aktivierung: CHAOSDRACHEN, TODESENGEL		Aktivierung: BEOBACHTER, GHULE		Aktivierung: ELIORE, HYDRAS
Bodycount: 500 Killermulle Steine: 1-1-1-1-1	Bodycount: 500 Feuerspinnen 300k Silber	Bodycount: 250 Nephilim 30 LP	Bodycount: 500 Kappas 12 Wappen	Bodycount: 250 Dryaden 300k Holz	Bodycount: 250 Chaosdrachen Eier: 3-3-3-3-3	Bodycount: 250 Todesengel 450k Erz	Bodycount: 250 Beobachter 600k Gold
Bodycount: 1500 Killermulle 10x Einhorngalle	Bodycount: 1500 Feuerspinnen 10x Titanenblut	Bodycount: 500 Nephilim 10x Nephilimatem	Bodycount: 1000 Kappas 10x Enklavenasche	Bodycount: 500 Dryaden 10x Juwel des Alters	Bodycount: 500 Chaosdrachen 10x Drachenodem	Bodycount: 500 Todesengel 10x Segen des Erzengels	Bodycount: 500 Beobachter 10x Hl. Stein d. Aichhorns
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 3000 Killermulle Steine: 3-3-3-3-3	Bodycount: 3000 Feuerspinnen 500k Silber	Bodycount: 1000 Nephilim 50 LP	Bodycount: 3000 Kappas 15 Wappen	Bodycount: 1500 Dryaden 500k Holz	Bodycount: 1500 Chaosdrachen Eier: 5-5-5-5-5	Bodycount: 1000 Todesengel 750k Erz	Bodycount: 1000 Beobachter 1000k Gold
Monsterfeld Steine: 4-4-4-4-4	Monsterfeld 1000k Silber	Monsterfeld 75 LP	Monsterfeld 25 Wappen	Monsterfeld 1000k Holz	Monsterfeld Eier: 7-7-7-7-7	Monsterfeld 1500k Erz	Monsterfeld 2000k Gold
Bodycount: 10000 Killermulle Steine: 5-5-5-5-5	Bodycount: 10000 Feuerspinnen 2000k Silber	Bodycount: 2500 Nephilim 100 LP	Bodycount: 10000 Kappas 40 Wappen	Bodycount: 5000 Dryaden 2000k Holz	Bodycount: 5000 Chaosdrachen Eier: 10-10-10-10-10	Bodycount: 3000 Todesengel 3000k Erz	Bodycount: 2500 Beobachter 4000k Gold



Ghule	Eliore	Hydras	Balrogs	Gorgonen	Siriusfalken	Gipfeldruiden	Mumien
Monsterfeld (Normal) 100k Nahrung	Monsterfeld (normal) 300k Holz	Monsterfeld (Normal) 150k Silber	Monsterfeld (Normal) 5 Wappen	Monsterfeld (Normal) Steine: 4-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) Eier: 5-5-0-0-0	Monsterfeld (normal) 50k Ress je Sorte	Monsterfeld (Normal) 1x Panty Hunter
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 200k Nahrung		Monsterfeld (Ungewöhnlich) 300k Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-4-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Eier: 0-0-5-5-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Ress je Sorte	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1x Geschichtenopa
Monsterfeld (Selten) 300k Nahrung		Monsterfeld (Selten) 450k Silber	Monsterfeld (Selten) 15 Wappen	Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-4-0-0	Monsterfeld (Selten) Eier: 0-0-0-0-5	Monsterfeld (Selten) 150k Ress je Sorte	Monsterfeld (Selten) 1x Wight
Monsterfeld (Episch) 400k Nahrung		Monsterfeld (Episch) 600k Silber	Monsterfeld (Episch) 20 Wappen	Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-4-0		Monsterfeld (Episch) 200k Ress je Sorte	Monsterfeld (Episch) 1x Meister der Illusionen
Monsterfeld (Legendär) 500k Nahrung			Monsterfeld (Legendär) 25 Wappen	Monsterfeld (Legendär) Steine: 0-0-0-0-4			Monsterfeld (Legendär) 1x Knochenberserker
Bodycount: 100 Ghule Orkenhaut	Bodycount: 100 Eliore Tau des Düsterwalds	Bodycount: 100 Hydras Hydrafett	Bodycount: 100 Balrogs Koramsgestein	Bodycount: 100 Gorgonen Panzer der Orgulathkröte	Bodycount: 100 Siriusfalken Rotz des Monsterjägers	Bodycount: 100 Gipfeldruiden Trank der Weisheit	Bodycount: 100 Mumien 1x Hexengebräu
		Aktivierung: BALROGS, GORGONEN	Aktivierung: SIRIUSFALKEN, GIPFELDRUIDEN			Aktivierung: MUMIEN, NAMENLOSE	Aktivierung: WASCHBÄREN, APOKALYPSEN
Bodycount: 500 Ghule 600k Nahrung	Bodycount: 500 Eliore 600k Holz	Bodycount: 500 Hydras 900k Silber	Bodycount: 500 Balrogs 30 Wappen	Bodycount: 200 Gorgonen Steine: 2-2-2-2-2	Bodycount: 1000 Siriusfalken Eier: 5-5-5-5-5	Bodycount: 1000 Gipfeldruiden 300k Ress je Sorte	Bodycount: 1000 Mumien 1x Skelettritter
Bodycount: 1500 Ghule 10x Orkenhaut	Bodycount: 1500 Eliore 10x Tau des Düsterwalds	Bodycount: 1500 Hydras 10x Hydrafett	Bodycount: 1000 Balrogs 10x Koramsgestein	Bodycount: 400 Gorgonen 10x Panzer d. Orgulathkröte	Bodycount: 3000 Siriusfalken 10x Rotz des Monsterjägers	Bodycount: 3000 Gipfeldruiden 10x Trank der Weisheit	Bodycount: 3000 Mumien 10x Hexengebräu
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 3000 Ghule 1000k Nahrung	Bodycount: 3000 Eliore 1000k Holz	Bodycount: 3000 Hydras 1500k Silber	Bodycount: 2500 Balrogs 35 Wappen	Bodycount: 800 Gorgonen Steine: 4-4-4-4-4	Bodycount: 7000 Siriusfalken Eier: 7-7-7-7-7	Bodycount: 7500 Gipfeldruiden 500k Ress je Sorte	Bodycount: 7000 Mumien 500k Ress je Sorte
Monsterfeld 2000k Nahrung	Monsterfeld 2000k Holz	Monsterfeld 3000k Silber	Monsterfeld 40 Wappen	Monsterfeld Steine: 6-6-6-6-6	Monsterfeld Eier: 9-9-9-9-9	Monsterfeld 1000k Ress je Sorte	Monsterfeld 50 Wappen, je 5 Eier, 5 Steine und 500k Ress pro Sorte,
Bodycount: 10000 Ghule 4000k Nahrung	Bodycount: 10000 Eliore 4000k Holz	Bodycount: 10000 Hydras 6000k Silber	Bodycount: 5000 Balrogs 50 Wappen	Bodycount: 2500 Gorgonen Steine: 8-8-8-8-8	Bodycount: 20000 Siriusfalken Eier: 12-12-12-12-12	Bodycount: 20000 Gipfeldruiden 2000k Ress je Sorte	Bodycount: 20000 Mumien 2000k Ress pro Sorte


Namenlose
Monsterfeld (Normal) 1x Adam Antirange
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1x Arnold Antimage
Monsterfeld (Selten) 1x Azubischütze
Monsterfeld (Episch) 1x Meisterschütze
Monsterfeld (Legendär) 1x Trachtenträger
Bodycount: 100 Namenlose 1x Tigertränen
Aktivierung: UHC
Bodycount: 200 Namenlose 1x Bogenchampion
Bodycount: 300 Namenlose 10x Tigertränen
Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 700 Namenlose 1000k Ress je Sorte
Monsterfeld 50 Wappen, je 10 Eier, 10 Steine und 1000k Ress pro Sorte,
Bodycount: 2000 Namenlose 4000k Ress pro Sorte
Waschbären
Monsterfeld (Normal) 100k Ress je Sorte
Bodycount: 100 Waschbären 1x Schwarzer Rum
Bodycount: 2000 Waschbären 200k Ress je Sorte
Bodycount: 5000 Waschbären 10x Schwarzer Rum
Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 10000 Waschbären 500k Ress je Sorte
Monsterfeld 1000k Ress je Sorte
Bodycount: 20000 Waschbären 2000k Ress pro Sorte
Apokalypsen
Monsterfeld (Normal) 20 Wappen
Bodycount: 10 Apokalypsen 1x Wundersaft
Bodycount: 20 Apokalypsen 30 Wappen
Bodycount: 30 Apokalypse 3x Wundersaft
Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 50 Mumien 50 Wappen
Monsterfeld 100 Wappen
Bodycount: 100 Apokalysen 200 Wappen
BONUS
1. Rätsel 10k Ress je Sorte
2. Rätsel 100k Ress je Sorte
3. Rätsel 1000k Ress je Sorte
4. Rätsel 10000k Ress je Sorte
Ultimate Hunter Challenge I
Monsterfeld (2) 400k Ress je Sorte 40 Wappen
Monsterfeld (2) 400k Ress je Sorte 40 Wappen
Entscheidung
weiter
Monsterfeld (200 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge II
Monsterfeld (3) 600k Ress je Sorte 60 Wappen
Monsterfeld (3) 600k Ress je Sorte 60 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (300 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge III
Monsterfeld (4) 800k Ress je Sorte 80 Wappen
Monsterfeld (4) 800k Ress je Sorte 80 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (400 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge IV
Monsterfeld (5) 1000k Ress je Sorte 100 Wappen
Monsterfeld (5) 1000k Ress je Sorte 100 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (500 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge V
Monsterfeld (6) 1200k Ress je Sorte 120 Wappen
Monsterfeld (6) 1200k Ress je Sorte 120 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 300 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge VI
Monsterfeld (7) 1400k Ress je Sorte 140 Wappen
Monsterfeld (7) 1400k Ress je Sorte 140 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 350 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge VII
Monsterfeld (8) 1600k Ress je Sorte 160 Wappen
Monsterfeld (8) 1600k Ress je Sorte 160 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 400 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge VIII
Monsterfeld (9) 1800k Ress je Sorte 180 Wappen
Monsterfeld (9) 1800k Ress je Sorte 180 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (3 x 300 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge IX
Monsterfeld (10) 2000k Ress je Sorte 200 Wappen
Monsterfeld (10) 2000k Ress je Sorte 200 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 500 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge X
Monsterfeld (11) 2200k Ress je Sorte 220 Wappen
Monsterfeld (11) 2200k Ress je Sorte 220 Wappen
Monsterfeld (3 x 400 Trainingspuppen)
Siegerehrung: 5 min 5000k Ress je Sorte 500 Wappen