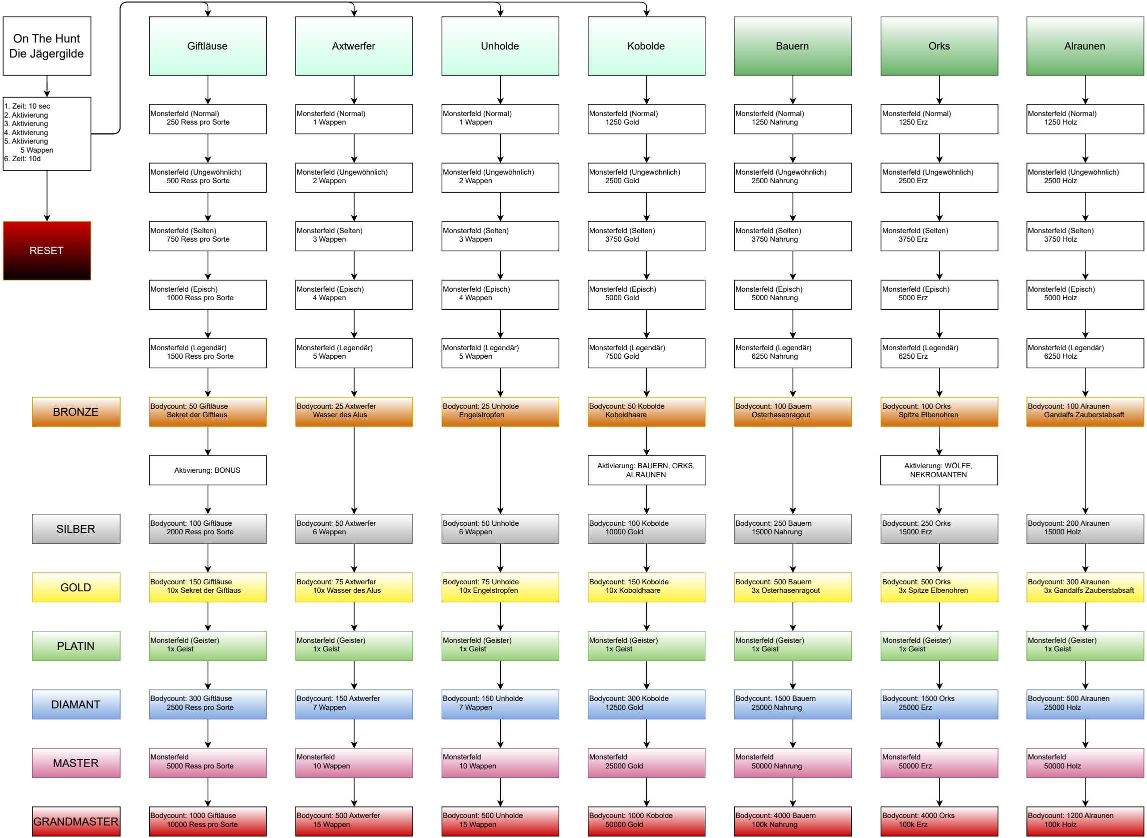


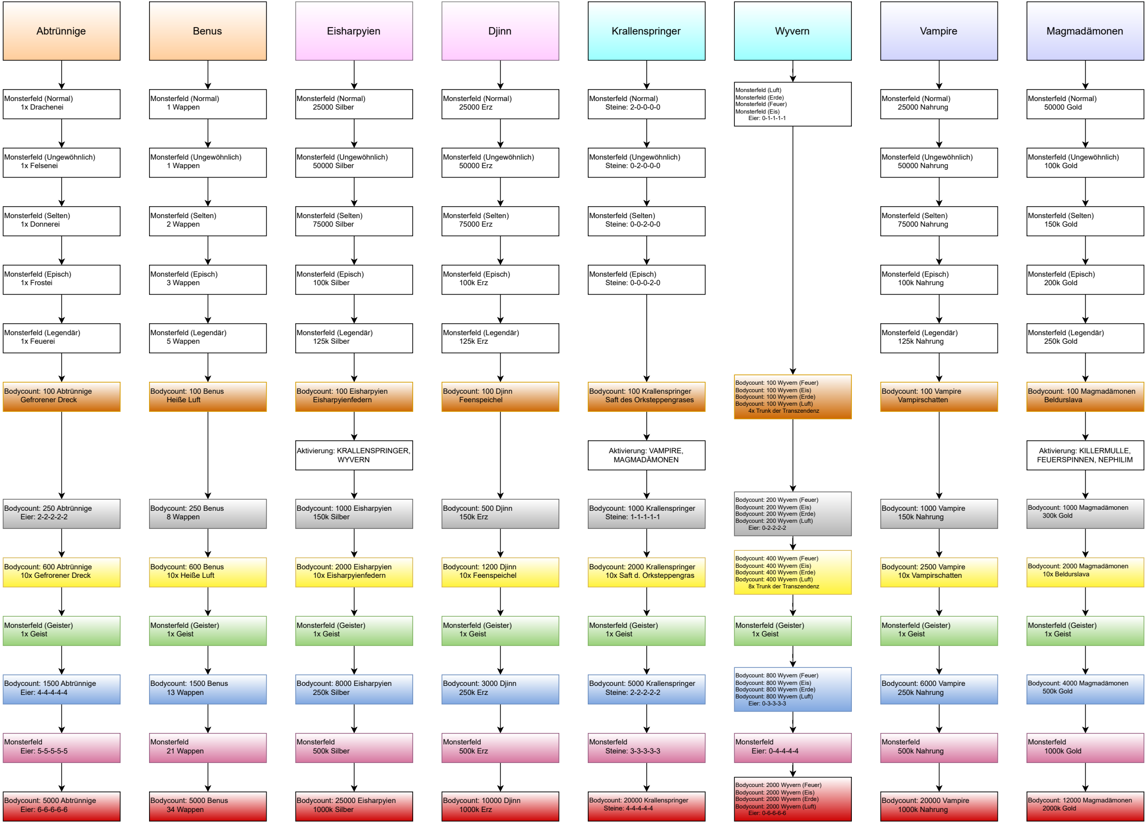
On The Hunt
Die Jägergilde

1. Zeit: 10 sec
2. Aktivierung
3. Aktivierung
4. Aktivierung
5. Aktivierung
5 Wappen
6. Zeit: 10d

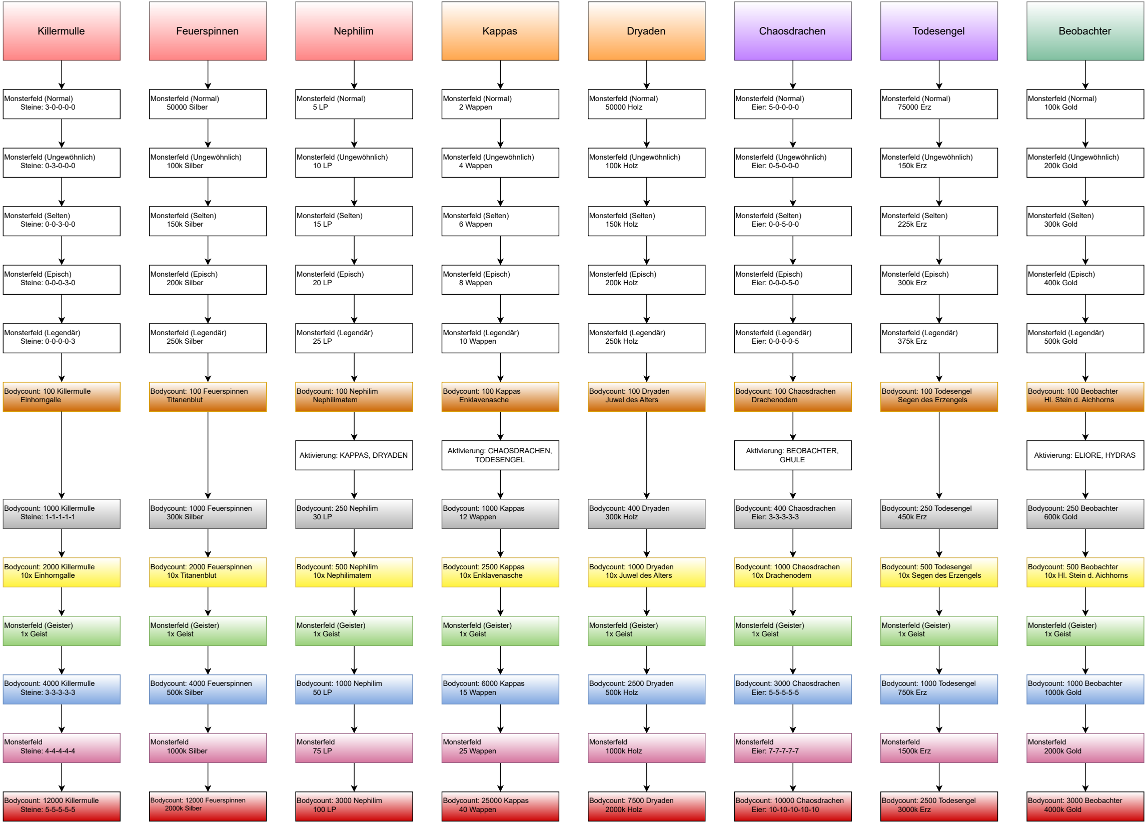
RESET

	Giftläuse	Axtwerfer	Unholde	Kobolde	Bauern	Orks	Alraunen
	Monsterfeld (Normal) 250 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen	Monsterfeld (Normal) 1250 Gold	Monsterfeld (Normal) 1250 Nahrung	Monsterfeld (Normal) 1250 Erz	Monsterfeld (Normal) 1250 Holz
	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 500 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Gold	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Nahrung	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Erz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2500 Holz
	Monsterfeld (Selten) 750 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Selten) 3 Wappen	Monsterfeld (Selten) 3 Wappen	Monsterfeld (Selten) 3750 Gold	Monsterfeld (Selten) 3750 Nahrung	Monsterfeld (Selten) 3750 Erz	Monsterfeld (Selten) 3750 Holz
	Monsterfeld (Episch) 1000 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Episch) 4 Wappen	Monsterfeld (Episch) 4 Wappen	Monsterfeld (Episch) 5000 Gold	Monsterfeld (Episch) 5000 Nahrung	Monsterfeld (Episch) 5000 Erz	Monsterfeld (Episch) 5000 Holz
	Monsterfeld (Legendär) 1500 Ress pro Sorte	Monsterfeld (Legendär) 5 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 5 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 7500 Gold	Monsterfeld (Legendär) 6250 Nahrung	Monsterfeld (Legendär) 6250 Erz	Monsterfeld (Legendär) 6250 Holz
BRONZE	Bodycount: 50 Giftläuse Sekret der Giftlaus	Bodycount: 25 Axtwerfer Wasser des Alus	Bodycount: 25 Unholde Engelstropfen	Bodycount: 50 Kobolde Koboldhaare	Bodycount: 100 Bauern Osterhasenragout	Bodycount: 100 Orks Spitze Elbenohren	Bodycount: 100 Alraunen Gandalfs Zauberstabsaft
	Aktivierung: BONUS			Aktivierung: BAUERN, ORKS, ALRAUNEN		Aktivierung: WÖLFE, NEKROMANTEN	
SILBER	Bodycount: 100 Giftläuse 2000 Ress pro Sorte	Bodycount: 50 Axtwerfer 6 Wappen	Bodycount: 50 Unholde 6 Wappen	Bodycount: 100 Kobolde 10000 Gold	Bodycount: 250 Bauern 15000 Nahrung	Bodycount: 250 Orks 15000 Erz	Bodycount: 200 Alraunen 15000 Holz
GOLD	Bodycount: 150 Giftläuse 10x Sekret der Giftlaus	Bodycount: 75 Axtwerfer 10x Wasser des Alus	Bodycount: 75 Unholde 10x Engelstropfen	Bodycount: 150 Kobolde 10x Koboldhaare	Bodycount: 500 Bauern 3x Osterhasenragout	Bodycount: 500 Orks 3x Spitze Elbenohren	Bodycount: 300 Alraunen 3x Gandalfs Zauberstabsaft
PLATIN	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
DIAMANT	Bodycount: 300 Giftläuse 2500 Ress pro Sorte	Bodycount: 150 Axtwerfer 7 Wappen	Bodycount: 150 Unholde 7 Wappen	Bodycount: 300 Kobolde 12500 Gold	Bodycount: 1500 Bauern 25000 Nahrung	Bodycount: 1500 Orks 25000 Erz	Bodycount: 500 Alraunen 25000 Holz
MASTER	Monsterfeld 5000 Ress pro Sorte	Monsterfeld 10 Wappen	Monsterfeld 10 Wappen	Monsterfeld 25000 Gold	Monsterfeld 50000 Nahrung	Monsterfeld 50000 Erz	Monsterfeld 50000 Holz
GRANDMASTER	Bodycount: 1000 Giftläuse 10000 Ress pro Sorte	Bodycount: 500 Axtwerfer 15 Wappen	Bodycount: 500 Unholde 15 Wappen	Bodycount: 1000 Kobolde 50000 Gold	Bodycount: 4000 Bauern 100k Nahrung	Bodycount: 4000 Orks 100k Erz	Bodycount: 1200 Alraunen 100k Holz

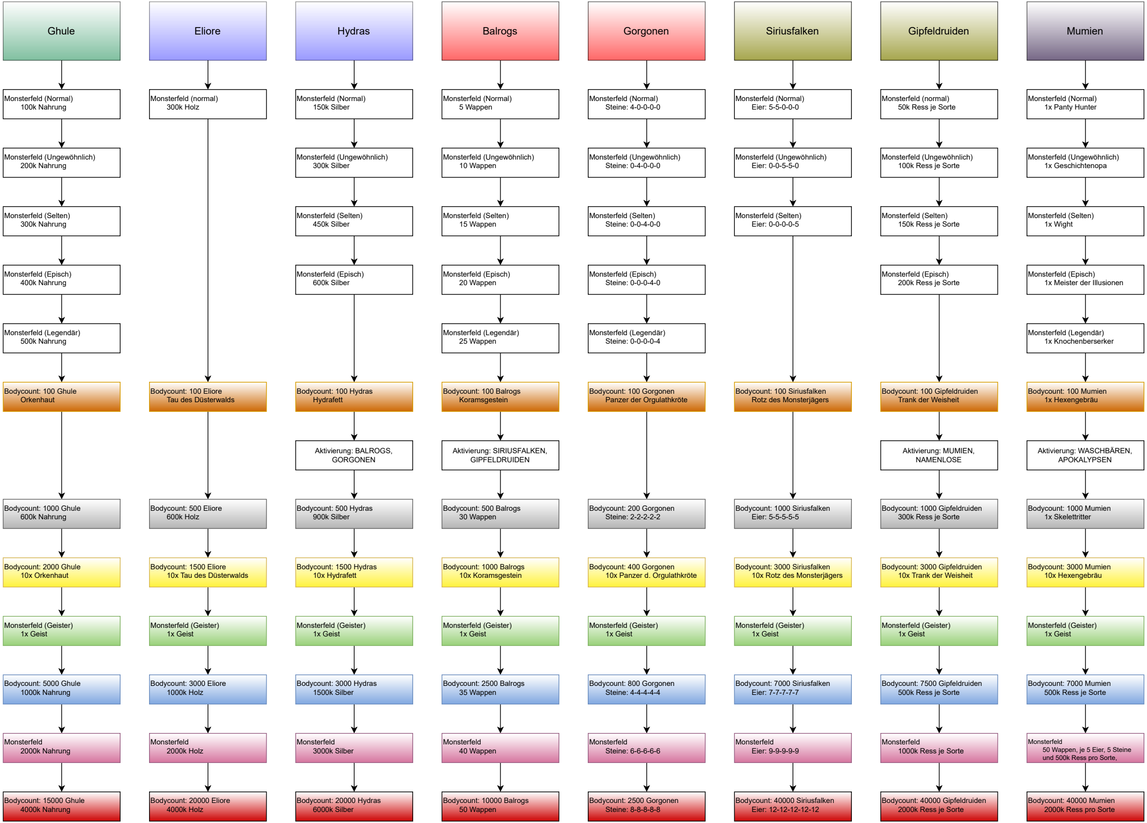
Wölfe	Nekromanten	Zwerge	Vulcaniden	Poltergeister	Waldriesen	Gnome	Nachtelfen
Monsterfeld (Normal) 5 LP	Monsterfeld (Normal) 2500 Silber	Monsterfeld (Normal) Steine: 1-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) 7500 Gold	Monsterfeld (Normal) 5 LP	Monsterfeld (Normal) 12500 Holz	Monsterfeld (Normal) 12500 Nahrung	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 LP	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 5000 Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-1-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 15000 Gold	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 LP	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 25000 Holz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 25000 Nahrung	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 2 Wappen
Monsterfeld (Selten) 15 LP	Monsterfeld (Selten) 7500 Silber	Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-1-0-0	Monsterfeld (Selten) 22500 Gold	Monsterfeld (Selten) 15 LP	Monsterfeld (Selten) 37500 Holz	Monsterfeld (Selten) 37500 Nahrung	Monsterfeld (Selten) 4 Wappen
Monsterfeld (Episch) 20 LP	Monsterfeld (Episch) 10000 Silber	Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-1-0	Monsterfeld (Episch) 30000 Gold	Monsterfeld (Episch) 20 LP	Monsterfeld (Episch) 50000 Holz	Monsterfeld (Episch) 50000 Nahrung	Monsterfeld (Episch) 7 Wappen
Monsterfeld (Legendär) 25 LP	Monsterfeld (Legendär) 12500 Silber	Monsterfeld (Legendär) Steine: 0-0-0-0-1	Monsterfeld (Legendär) 37500 Gold	Monsterfeld (Legendär) 25 LP	Monsterfeld (Legendär) 62500 Holz	Monsterfeld (Legendär) 62500 Nahrung	Monsterfeld (Legendär) 11 Wappen
Bodycount: 100 Wölfe Schlamm d. Graumoors	Bodycount: 100 Nekromanten Elstereintopf	Bodycount: 100 Zwerge Zwergenbier	Bodycount: 100 Vulcaniden Phönixfeuer	Bodycount: 100 Poltergeister Poltergeistessenz	Bodycount: 100 Waldriesen Waldrieseneiter	Bodycount: 100 Gnome Killermullschuppen	Bodycount: 100 Elfen Wasser des Silberbachs
Aktivierung: ZWERGE, VULCANIDEN		Aktivierung: POLTERGEISTER, WALDRIESEN, GNOME		Aktivierung: NACHTELFEN, ABTRÜNNIGE, BENUS			Aktivierung: EISHARPYIEN, DJINN
Bodycount: 500 Wölfe 30 LP	Bodycount: 250 Nekromanten 15000 Silber	Bodycount: 500 Zwerge Steine: 1-1-1-1-1	Bodycount: 200 Vulcaniden 50000 Gold	Bodycount: 500 Poltergeister 30 LP	Bodycount: 250 Waldriesen 75000 Holz	Bodycount: 250 Gnome 75000 Nahrung	Bodycount: 200 Elfen 2500 Exp Avatar
Bodycount: 1200 Wölfe 10x Schlamm d. Graumoors	Bodycount: 500 Nekromanten 3x Elstereintopf	Bodycount: 1200 Zwerge 10x Zwergenbier	Bodycount: 300 Vulcaniden 10x Phönixfeuer	Bodycount: 1200 Poltergeister 10x Poltergeistessenz	Bodycount: 600 Waldriesen 10x Waldrieseneiter	Bodycount: 600 Gnome 10x Killermullschuppen	Bodycount: 400 Elfen 10x Wasser des Silberbachs
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 3000 Wölfe 50 LP	Bodycount: 1500 Nekromanten 25000 Silber	Bodycount: 3000 Zwerge Steine: 2-2-2-2-2	Bodycount: 500 Vulcaniden 100k Gold	Bodycount: 3000 Poltergeister 50 LP	Bodycount: 1500 Waldriesen 150k Holz	Bodycount: 1500 Gnome 150k Nahrung	Bodycount: 1000 Elfen 5000 Exp Avatar
Monsterfeld 75 LP	Monsterfeld 50k Silber	Monsterfeld Steine: 3-3-3-3-3	Monsterfeld 200k Gold	Monsterfeld 75 LP	Monsterfeld 300k Holz	Monsterfeld 300k Nahrung	Monsterfeld 7500 Exp Avatar
Bodycount: 12000 Wölfe 100 LP	Bodycount: 4000 Nekromanten 100k Silber	Bodycount: 10000 Zwerge Steine: 4-4-4-4-4	Bodycount: 1500 Vulcaniden 400k Gold	Bodycount: 10000 Poltergeister 100 LP	Bodycount: 5000 Waldriesen 600k Holz	Bodycount: 5000 Gnome 600k Nahrung	Bodycount: 2500 Elfen 10000 Exp Avatar



Abtrünnige	Benus	Eisharpyien	Djinn	Krallenspringer	Wyvern	Vampire	Magmadämonen
Monsterfeld (Normal) 1x Drachenei	Monsterfeld (Normal) 1 Wappen	Monsterfeld (Normal) 25000 Silber	Monsterfeld (Normal) 25000 Erz	Monsterfeld (Normal) Steine: 2-0-0-0-0	Monsterfeld (Luft) Monsterfeld (Erde) Monsterfeld (Feuer) Monsterfeld (Eis) Eier: 0-1-1-1-1	Monsterfeld (Normal) 25000 Nahrung	Monsterfeld (Normal) 50000 Gold
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1x Felsenei	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 50000 Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 50000 Erz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-2-0-0-0		Monsterfeld (Ungewöhnlich) 50000 Nahrung	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Gold
Monsterfeld (Selten) 1x Donnerei	Monsterfeld (Selten) 2 Wappen	Monsterfeld (Selten) 75000 Silber	Monsterfeld (Selten) 75000 Erz	Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-2-0-0		Monsterfeld (Selten) 75000 Nahrung	Monsterfeld (Selten) 150k Gold
Monsterfeld (Episch) 1x Frostei	Monsterfeld (Episch) 3 Wappen	Monsterfeld (Episch) 100k Silber	Monsterfeld (Episch) 100k Erz	Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-2-0		Monsterfeld (Episch) 100k Nahrung	Monsterfeld (Episch) 200k Gold
Monsterfeld (Legendär) 1x Feuerei	Monsterfeld (Legendär) 5 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 125k Silber	Monsterfeld (Legendär) 125k Erz			Monsterfeld (Legendär) 125k Nahrung	Monsterfeld (Legendär) 250k Gold
Bodycount: 100 Abtrünnige Gefrorener Dreck	Bodycount: 100 Benus Heiße Luft	Bodycount: 100 Eisharpyien Eisharpyienfedern	Bodycount: 100 Djinn Feenspeichel	Bodycount: 100 Krallenspringer Saft des Orksteppengrases	Bodycount: 100 Wyvern (Feuer) Bodycount: 100 Wyvern (Eis) Bodycount: 100 Wyvern (Erde) Bodycount: 100 Wyvern (Luft) 4x Trunk der Transzendenz	Bodycount: 100 Vampire Vampirschatten	Bodycount: 100 Magmadämonen Beldurslava
		Aktivierung: KRALLENSPRINGER, WYVERN		Aktivierung: VAMPIRE, MAGMADÄMONEN			Aktivierung: KILLERMULLE, FEUERSPINNEN, NEPHILIM
Bodycount: 250 Abtrünnige Eier: 2-2-2-2-2	Bodycount: 250 Benus 8 Wappen	Bodycount: 1000 Eisharpyien 150k Silber	Bodycount: 500 Djinn 150k Erz	Bodycount: 1000 Krallenspringer Steine: 1-1-1-1-1	Bodycount: 200 Wyvern (Feuer) Bodycount: 200 Wyvern (Eis) Bodycount: 200 Wyvern (Erde) Bodycount: 200 Wyvern (Luft) Eier: 0-2-2-2-2	Bodycount: 1000 Vampire 150k Nahrung	Bodycount: 1000 Magmadämonen 300k Gold
Bodycount: 600 Abtrünnige 10x Gefrorener Dreck	Bodycount: 600 Benus 10x Heiße Luft	Bodycount: 2000 Eisharpyien 10x Eisharpyienfedern	Bodycount: 1200 Djinn 10x Feenspeichel	Bodycount: 2000 Krallenspringer 10x Saft d. Orksteppengras	Bodycount: 400 Wyvern (Feuer) Bodycount: 400 Wyvern (Eis) Bodycount: 400 Wyvern (Erde) Bodycount: 400 Wyvern (Luft) 8x Trunk der Transzendenz	Bodycount: 2500 Vampire 10x Vampirschatten	Bodycount: 2000 Magmadämonen 10x Beldurslava
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 1500 Abtrünnige Eier: 4-4-4-4-4	Bodycount: 1500 Benus 13 Wappen	Bodycount: 8000 Eisharpyien 250k Silber	Bodycount: 3000 Djinn 250k Erz	Bodycount: 5000 Krallenspringer Steine: 2-2-2-2-2	Bodycount: 800 Wyvern (Feuer) Bodycount: 800 Wyvern (Eis) Bodycount: 800 Wyvern (Erde) Bodycount: 800 Wyvern (Luft) Eier: 0-3-3-3-3	Bodycount: 6000 Vampire 250k Nahrung	Bodycount: 4000 Magmadämonen 500k Gold
Monsterfeld Eier: 5-5-5-5-5	Monsterfeld 21 Wappen	Monsterfeld 500k Silber	Monsterfeld 500k Erz	Monsterfeld Steine: 3-3-3-3-3	Monsterfeld Eier: 0-4-4-4-4	Monsterfeld 500k Nahrung	Monsterfeld 1000k Gold
Bodycount: 5000 Abtrünnige Eier: 6-6-6-6-6	Bodycount: 5000 Benus 34 Wappen	Bodycount: 25000 Eisharpyien 1000k Silber	Bodycount: 10000 Djinn 1000k Erz	Bodycount: 20000 Krallenspringer Steine: 4-4-4-4-4	Bodycount: 2000 Wyvern (Feuer) Bodycount: 2000 Wyvern (Eis) Bodycount: 2000 Wyvern (Erde) Bodycount: 2000 Wyvern (Luft) Eier: 0-6-6-6-6	Bodycount: 20000 Vampire 1000k Nahrung	Bodycount: 12000 Magmadämonen 2000k Gold



Killermulle	Feuerspinnen	Nephilim	Kappas	Dryaden	Chaosdrachen	Todesengel	Beobachter
Monsterfeld (Normal) Steine: 3-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) 50000 Silber	Monsterfeld (Normal) 5 LP	Monsterfeld (Normal) 2 Wappen	Monsterfeld (Normal) 50000 Holz	Monsterfeld (Normal) Eier: 5-0-0-0-0	Monsterfeld (Normal) 75000 Erz	Monsterfeld (Normal) 100k Gold
Monsterfeld (Ungewöhnlich) Steine: 0-3-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Silber	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 10 LP	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 4 Wappen	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 100k Holz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) Eier: 0-5-0-0-0	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 150k Erz	Monsterfeld (Ungewöhnlich) 200k Gold
Monsterfeld (Selten) Steine: 0-0-3-0-0	Monsterfeld (Selten) 150k Silber	Monsterfeld (Selten) 15 LP	Monsterfeld (Selten) 6 Wappen	Monsterfeld (Selten) 150k Holz	Monsterfeld (Selten) Eier: 0-0-5-0-0	Monsterfeld (Selten) 225k Erz	Monsterfeld (Selten) 300k Gold
Monsterfeld (Episch) Steine: 0-0-0-3-0	Monsterfeld (Episch) 200k Silber	Monsterfeld (Episch) 20 LP	Monsterfeld (Episch) 8 Wappen	Monsterfeld (Episch) 200k Holz	Monsterfeld (Episch) Eier: 0-0-0-5-0	Monsterfeld (Episch) 300k Erz	Monsterfeld (Episch) 400k Gold
Monsterfeld (Legendär) Steine: 0-0-0-0-3	Monsterfeld (Legendär) 250k Silber	Monsterfeld (Legendär) 25 LP	Monsterfeld (Legendär) 10 Wappen	Monsterfeld (Legendär) 250k Holz	Monsterfeld (Legendär) Eier: 0-0-0-0-5	Monsterfeld (Legendär) 375k Erz	Monsterfeld (Legendär) 500k Gold
Bodycount: 100 Killermulle Einhorngalle	Bodycount: 100 Feuerspinnen Titanenblut	Bodycount: 100 Nephilim Nephilimatem	Bodycount: 100 Kappas Enklavenasche	Bodycount: 100 Dryaden Juwel des Alters	Bodycount: 100 Chaosdrachen Drachenodem	Bodycount: 100 Todesengel Segen des Erzengels	Bodycount: 100 Beobachter Hl. Stein d. Aichhorns
		Aktivierung: KAPPAS, DRYADEN	Aktivierung: CHAOSDRACHEN, TODESENGEL		Aktivierung: BEOBACHTER, GHULE		Aktivierung: ELIORE, HYDRAS
Bodycount: 1000 Killermulle Steine: 1-1-1-1-1	Bodycount: 1000 Feuerspinnen 300k Silber	Bodycount: 250 Nephilim 30 LP	Bodycount: 1000 Kappas 12 Wappen	Bodycount: 400 Dryaden 300k Holz	Bodycount: 400 Chaosdrachen Eier: 3-3-3-3-3	Bodycount: 250 Todesengel 450k Erz	Bodycount: 250 Beobachter 600k Gold
Bodycount: 2000 Killermulle 10x Einhorngalle	Bodycount: 2000 Feuerspinnen 10x Titanenblut	Bodycount: 500 Nephilim 10x Nephilimatem	Bodycount: 2500 Kappas 10x Enklavenasche	Bodycount: 1000 Dryaden 10x Juwel des Alters	Bodycount: 1000 Chaosdrachen 10x Drachenodem	Bodycount: 500 Todesengel 10x Segen des Erzengels	Bodycount: 500 Beobachter 10x Hl. Stein d. Aichhorns
Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist	Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 4000 Killermulle Steine: 3-3-3-3-3	Bodycount: 4000 Feuerspinnen 500k Silber	Bodycount: 1000 Nephilim 50 LP	Bodycount: 6000 Kappas 15 Wappen	Bodycount: 2500 Dryaden 500k Holz	Bodycount: 3000 Chaosdrachen Eier: 5-5-5-5-5	Bodycount: 1000 Todesengel 750k Erz	Bodycount: 1000 Beobachter 1000k Gold
Monsterfeld Steine: 4-4-4-4-4	Monsterfeld 1000k Silber	Monsterfeld 75 LP	Monsterfeld 25 Wappen	Monsterfeld 1000k Holz	Monsterfeld Eier: 7-7-7-7-7	Monsterfeld 1500k Erz	Monsterfeld 2000k Gold
Bodycount: 12000 Killermulle Steine: 5-5-5-5-5	Bodycount: 12000 Feuerspinnen 2000k Silber	Bodycount: 3000 Nephilim 100 LP	Bodycount: 25000 Kappas 40 Wappen	Bodycount: 7500 Dryaden 2000k Holz	Bodycount: 10000 Chaosdrachen Eier: 10-10-10-10-10	Bodycount: 2500 Todesengel 3000k Erz	Bodycount: 3000 Beobachter 4000k Gold



Ghule
- Monsterfeld (Normal)
  100k Nahrung
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  200k Nahrung
- Monsterfeld (Selten)
  300k Nahrung
- Monsterfeld (Episch)
  400k Nahrung
- Monsterfeld (Legendär)
  500k Nahrung
- Bodycount: 100 Ghule
  Orkenhaut
- Bodycount: 1000 Ghule
  600k Nahrung
- Bodycount: 2000 Ghule
  10x Orkenhaut
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 5000 Ghule
  1000k Nahrung
- Monsterfeld
  2000k Nahrung
- Bodycount: 15000 Ghule
  4000k Nahrung

Eliore
- Monsterfeld (normal)
  300k Holz
- Bodycount: 100 Eliore
  Tau des Düsterwalds
- Bodycount: 500 Eliore
  600k Holz
- Bodycount: 1500 Eliore
  10x Tau des Düsterwalds
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 3000 Eliore
  1000k Holz
- Monsterfeld
  2000k Holz
- Bodycount: 20000 Eliore
  4000k Holz

Hydras
- Monsterfeld (Normal)
  150k Silber
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  300k Silber
- Monsterfeld (Selten)
  450k Silber
- Monsterfeld (Episch)
  600k Silber
- Bodycount: 100 Hydras
  Hydrafett
- Aktivierung: BALROGS,
  GORGONEN
- Bodycount: 500 Hydras
  900k Silber
- Bodycount: 1500 Hydras
  10x Hydrafett
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 3000 Hydras
  1500k Silber
- Monsterfeld
  3000k Silber
- Bodycount: 20000 Hydras
  6000k Silber

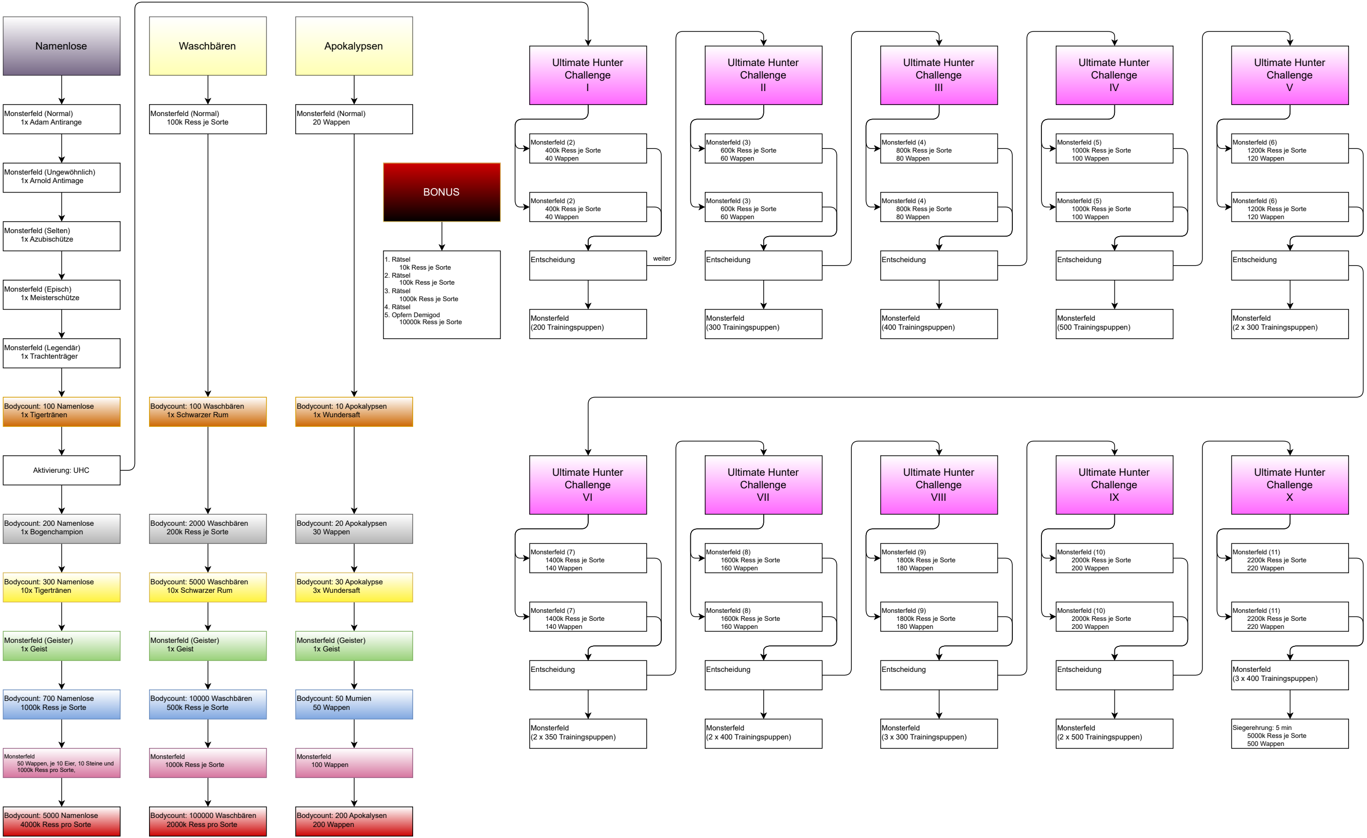
Balrogs
- Monsterfeld (Normal)
  5 Wappen
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  10 Wappen
- Monsterfeld (Selten)
  15 Wappen
- Monsterfeld (Episch)
  20 Wappen
- Monsterfeld (Legendär)
  25 Wappen
- Bodycount: 100 Balrogs
  Koramsgestein
- Aktivierung: SIRIUSFALKEN,
  GIPFELDRUIDEN
- Bodycount: 500 Balrogs
  30 Wappen
- Bodycount: 1000 Balrogs
  10x Koramsgestein
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 2500 Balrogs
  35 Wappen
- Monsterfeld
  40 Wappen
- Bodycount: 10000 Balrogs
  50 Wappen

Gorgonen
- Monsterfeld (Normal)
  Steine: 4-0-0-0-0
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  Steine: 0-4-0-0-0
- Monsterfeld (Selten)
  Steine: 0-0-4-0-0
- Monsterfeld (Episch)
  Steine: 0-0-0-4-0
- Monsterfeld (Legendär)
  Steine: 0-0-0-0-4
- Bodycount: 100 Gorgonen
  Panzer der Orgulathkröte
- Bodycount: 200 Gorgonen
  Steine: 2-2-2-2-2
- Bodycount: 400 Gorgonen
  10x Panzer d. Orgulathkröte
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 800 Gorgonen
  Steine: 4-4-4-4-4
- Monsterfeld
  Steine: 6-6-6-6-6
- Bodycount: 2500 Gorgonen
  Steine: 8-8-8-8-8

Siriusfalken
- Monsterfeld (Normal)
  Eier: 5-5-0-0-0
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  Eier: 0-0-5-5-0
- Monsterfeld (Selten)
  Eier: 0-0-0-0-5
- Bodycount: 100 Siriusfalken
  Rotz des Monsterjägers
- Bodycount: 1000 Siriusfalken
  Eier: 5-5-5-5-5
- Bodycount: 3000 Siriusfalken
  10x Rotz des Monsterjägers
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 7000 Siriusfalken
  Eier: 7-7-7-7-7
- Monsterfeld
  Eier: 9-9-9-9-9
- Bodycount: 40000 Siriusfalken
  Eier: 12-12-12-12-12

Gipfeldruiden
- Monsterfeld (normal)
  50k Ress je Sorte
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  100k Ress je Sorte
- Monsterfeld (Selten)
  150k Ress je Sorte
- Monsterfeld (Episch)
  200k Ress je Sorte
- Bodycount: 100 Gipfeldruiden
  Trank der Weisheit
- Aktivierung: MUMIEN,
  NAMENLOSE
- Bodycount: 1000 Gipfeldruiden
  300k Ress je Sorte
- Bodycount: 3000 Gipfeldruiden
  10x Trank der Weisheit
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 7500 Gipfeldruiden
  500k Ress je Sorte
- Monsterfeld
  1000k Ress je Sorte
- Bodycount: 40000 Gipfeldruiden
  2000k Ress je Sorte

Mumien
- Monsterfeld (Normal)
  1x Panty Hunter
- Monsterfeld (Ungewöhnlich)
  1x Geschichtenopa
- Monsterfeld (Selten)
  1x Wight
- Monsterfeld (Episch)
  1x Meister der Illusionen
- Monsterfeld (Legendär)
  1x Knochenberserker
- Bodycount: 100 Mumien
  1x Hexengebräu
- Aktivierung: WASCHBÄREN,
  APOKALYPSEN
- Bodycount: 1000 Mumien
  1x Skelettritter
- Bodycount: 3000 Mumien
  10x Hexengebräu
- Monsterfeld (Geister)
  1x Geist
- Bodycount: 7000 Mumien
  500k Ress je Sorte
- Monsterfeld
  50 Wappen, je 5 Eier, 5 Steine
  und 500k Ress pro Sorte,
- Bodycount: 40000 Mumien
  2000k Ress pro Sorte


Namenlose
Monsterfeld (Normal) 1x Adam Antirange
Monsterfeld (Ungewöhnlich) 1x Arnold Antimage
Monsterfeld (Selten) 1x Azubischütze
Monsterfeld (Episch) 1x Meisterschütze
Monsterfeld (Legendär) 1x Trachtenträger
Bodycount: 100 Namenlose 1x Tigertränen
Aktivierung: UHC
Bodycount: 200 Namenlose 1x Bogenchampion
Bodycount: 300 Namenlose 10x Tigertränen
Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 700 Namenlose 1000k Ress je Sorte
Monsterfeld 50 Wappen, je 10 Eier, 10 Steine und 1000k Ress pro Sorte,
Bodycount: 5000 Namenlose 4000k Ress pro Sorte
Waschbären
Monsterfeld (Normal) 100k Ress je Sorte
Bodycount: 100 Waschbären 1x Schwarzer Rum
Bodycount: 2000 Waschbären 200k Ress je Sorte
Bodycount: 5000 Waschbären 10x Schwarzer Rum
Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 10000 Waschbären 500k Ress je Sorte
Monsterfeld 1000k Ress je Sorte
Bodycount: 100000 Waschbären 2000k Ress pro Sorte
Apokalypsen
Monsterfeld (Normal) 20 Wappen
Bodycount: 10 Apokalypsen 1x Wundersaft
Bodycount: 20 Apokalypsen 30 Wappen
Bodycount: 30 Apokalypse 3x Wundersaft
Monsterfeld (Geister) 1x Geist
Bodycount: 50 Mumien 50 Wappen
Monsterfeld 100 Wappen
Bodycount: 200 Apokalysen 200 Wappen
BONUS
1. Rätsel 10k Ress je Sorte
2. Rätsel 100k Ress je Sorte
3. Rätsel 1000k Ress je Sorte
4. Rätsel
5. Opfern Demigod 10000k Ress je Sorte
Ultimate Hunter Challenge I
Monsterfeld (2) 400k Ress je Sorte 40 Wappen
Monsterfeld (2) 400k Ress je Sorte 40 Wappen
Entscheidung
weiter
Monsterfeld (200 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge II
Monsterfeld (3) 600k Ress je Sorte 60 Wappen
Monsterfeld (3) 600k Ress je Sorte 60 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (300 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge III
Monsterfeld (4) 800k Ress je Sorte 80 Wappen
Monsterfeld (4) 800k Ress je Sorte 80 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (400 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge IV
Monsterfeld (5) 1000k Ress je Sorte 100 Wappen
Monsterfeld (5) 1000k Ress je Sorte 100 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (500 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge V
Monsterfeld (6) 1200k Ress je Sorte 120 Wappen
Monsterfeld (6) 1200k Ress je Sorte 120 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 300 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge VI
Monsterfeld (7) 1400k Ress je Sorte 140 Wappen
Monsterfeld (7) 1400k Ress je Sorte 140 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 350 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge VII
Monsterfeld (8) 1600k Ress je Sorte 160 Wappen
Monsterfeld (8) 1600k Ress je Sorte 160 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 400 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge VIII
Monsterfeld (9) 1800k Ress je Sorte 180 Wappen
Monsterfeld (9) 1800k Ress je Sorte 180 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (3 x 300 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge IX
Monsterfeld (10) 2000k Ress je Sorte 200 Wappen
Monsterfeld (10) 2000k Ress je Sorte 200 Wappen
Entscheidung
Monsterfeld (2 x 500 Trainingspuppen)
Ultimate Hunter Challenge X
Monsterfeld (11) 2200k Ress je Sorte 220 Wappen
Monsterfeld (11) 2200k Ress je Sorte 220 Wappen
Monsterfeld (3 x 400 Trainingspuppen)
Siegerehrung: 5 min 5000k Ress je Sorte 500 Wappen